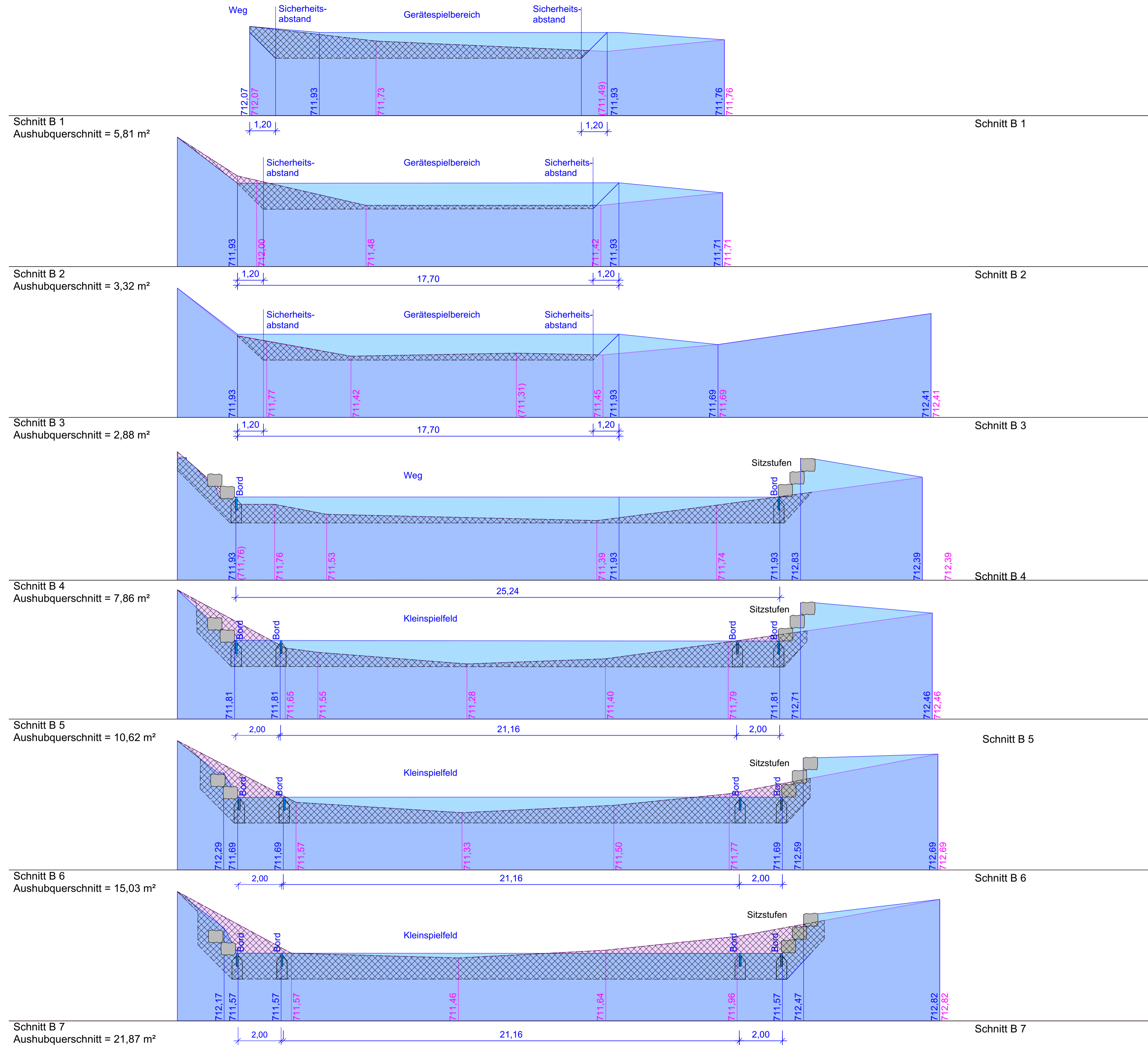
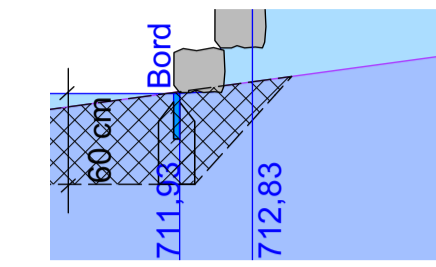
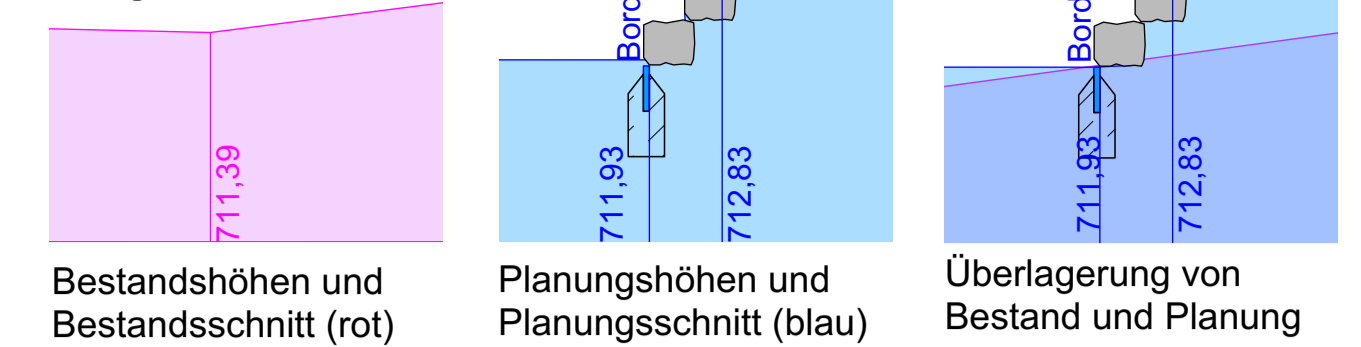


Werkplan Schnitte B1 bis B7 M 1:100, 2-fach überhöht



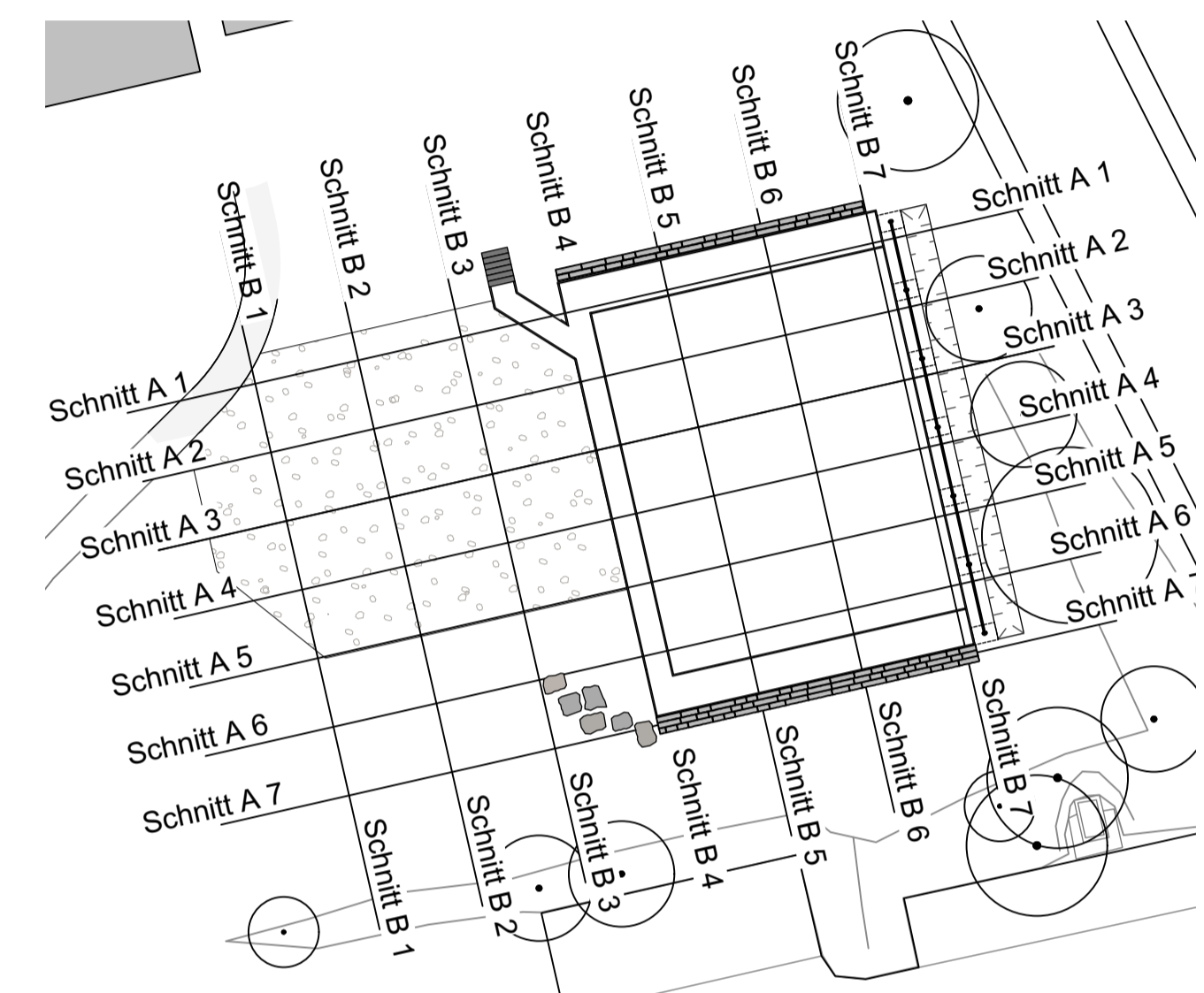
Legende



Alle Darstellung sind 2-fach überhöht gezeichnet
Die Aufbauhöhe der Beläge beträgt 60 cm, dargestellt sind im Zuge der Überhöhe 120 cm

Bodenabtragsquerschnitt (schraffiert)

Übersicht Schnitte



Index:	Freigabe - Änderung:	Datum:	Bearbeiter:
A	Überarbeitung laut Besprechung BM Fischer vom 07.05.2024	21.05.24	ut

Stadt Trochtelfingen
Spielplatz Werdenbergschule
Unterer Pausenhof



Bauherr: Stadt Trochtelfingen	Planung: Künster Planungsgesellschaft Bismarckstraße 25 74764 Reutlingen	M 1 : 100 2fach überhöht
----------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------

Werkplan Schnitte B 1 bis B 7

6

kün/ut	1594	02.11.2022
--------	------	------------

Abtragsquerschnitte und Massenermittlung (digital graphisch ermittelt)

Schnitt B0 = 0 m ²	Mittelwert 1 = 2,91 m ²	x 6 m = 17,46 m ³
Schnitt B1 = 5,82 m ²	Mittelwert 2 = 4,57 m ²	x 6 m = 27,42 m ³
Schnitt B2 = 3,32 m ²	Mittelwert 3 = 3,10 m ²	x 6 m = 18,60 m ³
Schnitt B3 = 2,88 m ²	Mittelwert 4 = 5,37 m ²	x 6 m = 32,22 m ³
Schnitt B4 = 7,86 m ²	Mittelwert 5 = 9,24 m ²	x 6 m = 55,44 m ³
Schnitt B5 = 10,62 m ²	Mittelwert 6 = 12,83 m ²	x 6 m = 76,98 m ³
Schnitt B6 = 15,03 m ²	Mittelwert 7 = 18,45 m ²	x 6 m = 110,70 m ³
Schnitt B7 = 21,87 m ²	Mittelwert 8 = 10,94 m ²	x 6 m = 65,64 m ³
Schnitt B8 = 0 m ²		
Summe =		404,46 m ³

KÜNSTER	Planungs- gesellschaft	Dipl.-Ing. Clemens Künster Regierungsbaumeister Freier Architekt und Stadtplaner SRL Ulm Reutlingen	Bismarckstraße 25 72764 Reutlingen Tel 07121 9499-50 Fax 07121 9499-530 www.kuenster.de mail@kuenster.de
----------------	---------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------